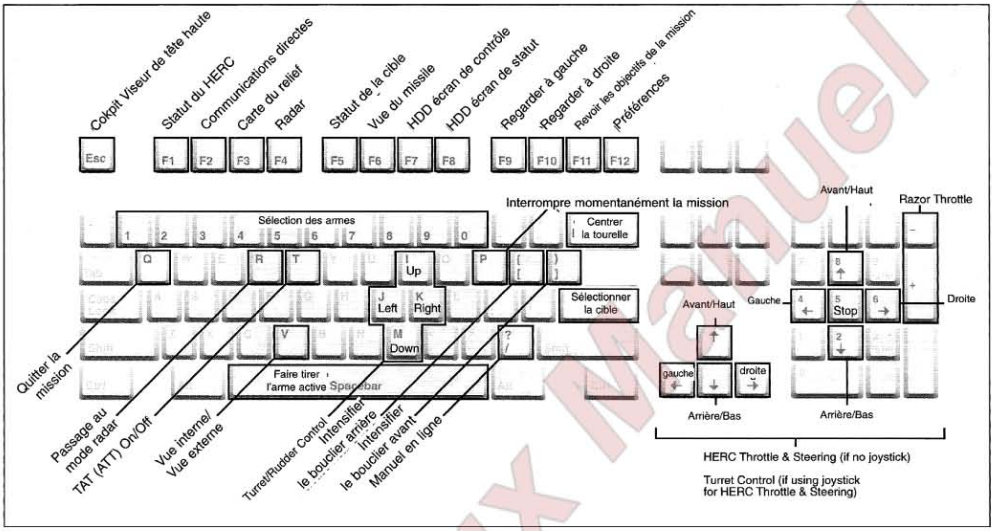
EARTHSIEGE 2 Carte de référence

BASIC KEYBOARD COMMANDS



JOYSTICK

La fenêtre des commandes permet de choisir le joystick et les autres périphériques de contrôle, et de sélectionner la fonction des boutons. (Les périphériques doivent être configurés et calibrés pour Windows. Pour Windows 95, ouvrez l'application du joystick dans le panneau de configuration de Windows. Pour Windows 3.1, consultez la documentation de vos périphériques ou ouvrez le fichier LISEZMOI d'*Earthsiege 2*.)

Pour accéder à cet écran, vous devez vous trouver dans la simulation c'est-à-dire au milieu d'une mission. Ouvrez l'écran des Préférences [F12], puis cliquez sur le bouton des Commandes.

Recommended Settings:

Joystick :	Mouvement de l'HERC
Régime moteur :	Régime moteur
Gouverne de direction :	Contrôler la direction de la tourelle
Chapeau :	Vues
Bouton 1 (Trigger) :	Faire tirer l'arme active
Bouton 2 :	Cible
Bouton 3 :	Centrer tourelle
Bouton 4 :	ATT on/off
Bouton 5 :	Arme suivante
Bouton 6 :	Bouclier avant
Bouton 7 :	Bouclier arrière



Le vieux Manuel

S4510110Z47ZZ

COMMANDES DU CLAVIER

Voici les paramètres de contrôle pour *Earthsiege 2*. Certains peuvent être personnalisés dans l'écran des Commandes des Préférences de la Simulation [F12]

MENUS

Annuler	**Echap**
Bouton Suivant/Précédent	**Tab**
Choisir un article	**Entrée**
Article Suivant/Précédent	**Flèches** Haut/Bas

COCKPIT

Contôle du HERC avec le joystick, Pilotage, Régime Moteur du HERC	**Joystick**
Contôle de la tourelle	Touches **Fléchées** ou Touches **I/?, J/K**
Contrôle du HERC avec le clavier numérique	
Pilotage du HERC	**Flèches** Droite/Gauche
Régime Moteur du HERC	**Flèches** Haut/Bas
Contrôle de la Tourelle	Touches **I/?, J/K**
Gouverne de direction du Razor	Touches **J/K**
Centrer la Tourelle	**Espace** **Arrière**
Regarder à gauche	**F9**
Cokpit/Viseur Tête Haute	**Echap**

VUE EXTERNE

Vue Interne/Externe	**V**
Contrôle de la vue/ Contrôle du HERC	**Entrée**
Voir HERC Suivant	**N**

ARMES

Faire Tirer l'Arme Active	**Barre d'Espacement**
Sélectionner la Cible	**Entrée**
Cible la plus proche	**ù**
TAT (ATT) On/Off	**T**
Dispositif de Visée (Target Pod Aim)	**Tabulation**
Sélection des Armes	**1 ... 0**
Arme Suivant/Précédente	**Z** or **Alt+Z**
Relier Armes sélectionnées (si possible)	**L**
Ajouter/Retirer une Arme de la Chaîne	**Alt+1...0**
Chaîne Suivante	**2**
Passage au Mode Radar	**R**
Régler la distance d'exploration	**Alt+R**
Intensifier le bouclier arrière	**^**
Intensifier le bouclier avant	**$**

INDICATEURS

Statut du HERC	**F1**
Communications Directes	**F2**
Carte du Relief	**F3**
Radar	**F4**
Statut de la cible	**F5**
Vue du Misssile	**F6**
Viseur Tête Bas (HDD)-Ecran de contrôle	**F7**
Viseur Tête Bas (HDD)-Ecran de Statut	**F8**

FLASHCOMM

Transmettre le Message Sélectionné	**Alt+Touche Active**
Choisir le Message Suivant/Précédent	**; or :**
Attaquez ma cible	**A**
Ignorez ma cible	**G**
Aidez-moi	**H**
Rejoignez-moi	**O**
Radar/Régime Electronique	**C/E**
Feu à volonté/Ne tirez pas	**F**
Envoyer un Message	**X**

AFFICHAGE DES COMMANDES

Viseur Tête Basse	**F7**
Dérouler la carte	**Flèches**
Zoomer sur la carte de près/de loin	**+ ou –**
Sélectionner un Pilote	**1 ou 3**
Message Suivant/Précédent de près/de loin	**; ou :**
Sélectionner une unité	**Tab**
Se replier	**D**
Attaquer l'Ennemi	**Q**
Défendre les Positions	**F**
Point de quadrillage de la patrouille	**T**
Aller au point de quadrillage	**G**
Rejoignez-moi	**O**
Localiser les Hostiles	**C**
Régime Electronique (Emcon)	**E**
Envoyer un Message	**X**
Annuler	**Espace arrière**

DETAILS DES DEGATS

Détail des Dégâts (HDD)	**F8**
Sélectionner le HERC	**Flèches** Droite/Gauche
Dégâts structurels	**S**
Dégâts Internes	**I**
Armes	**Z**

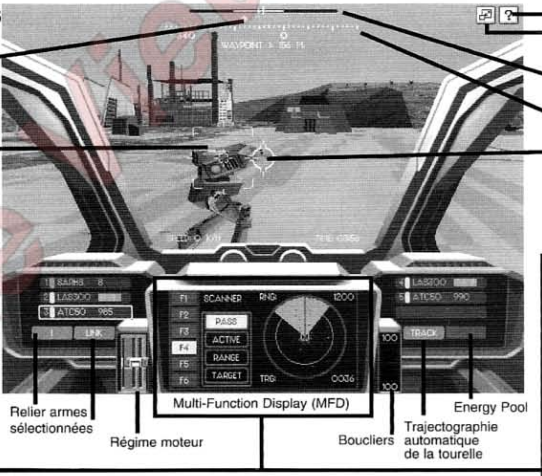
AUTRES

Manuel en ligne	Touche **!** ou bouton **?**
Interrompre momentanément la Mission	**A**
Revoir les objectifs de la Mission	**F11**
Quitter la Mission	**A**
Préférences	**F12**
Quitter *Earthsiege 2*	**Ctrl+A**

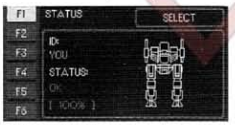
SIERRA®

© 1996 Sierra On-Line, Inc. ® et ™ sont des marques déposées ou sont sous licence de Sierra On-Line, Inc. Tous droits réservés. Windows est une marque déposée de Microsoft Corporation.

VISEUR DE TETES HAUTES



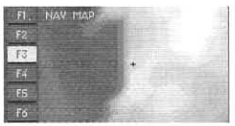
MULTI-FONCTION DISPLAYS (MFD)



Statut du HERC F1



Communications directes F2



Carte de relief F3

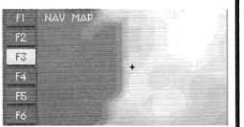
MULTI-FONCTION DISPLAYS (MFD)



Radar F4



Statut de la cible F5



Vue du missile F6

VISEUR DE TETES BASSES



Viseur têtes basses F7



Ecran de contrôle F7